

## Regulamin Konwentu Fantasmazuria 2017

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w konwencie Fantasmazuria, odbywających się w dniach 16-18 VI 2017.
2. Każdy uczestnik Fantasmazurii ma obowiązek zapoznania się z niniejszym regulaminem i zobowiązuje się jednocześnie do przestrzegania jego warunków. Niedopełnienie tego obowiązku nie może być podstawą do ewentualnych roszczeń w stosunku do Organizatorów.
3. Regulamin konwentu będzie wywieszony przy wejściu na teren imprezy, na stanowisku akredytacyjnym, a także znajduje się na stronie [www.fantasmazuria.pl](http://www.fantasmazuria.pl).
4. Konwent Fantasmazuria to wydarzenie kulturalne, które odbywa się w dniach 16-18 VI 2017, na terenie Expo Mazury przy ulicy Grunwaldzkiej 55 w Ostródzie.
5. Warunkiem uczestnictwa w imprezie jest zakupienie biletu oraz posiadanie wydawanego przez organizatorów identyfikatora. W przypadku niespełnienia w/w warunków organizatorzy zastrzegają sobie prawo do niewpuszczenia takiej osoby na teren imprezy.
6. Identyfikator należy nosić w widocznym miejscu. Należy go pokazywać na każde wezwanie organizatorów, obsługi konwentu lub pracowników ochrony Expo Mazury. Zgubienie identyfikatora należy niezwłocznie zgłosić Organizatorom w punkcie akredytacyjnym. Nowy identyfikator zostanie wydany po ponownym zakupieniu biletu. W wypadkach indywidualnie określanych przez Organizatorów ponowna opłata może zostać obniżona lub wycofana.
7. Osoby nieprzestrzegające regulaminu mogą zostać usunięte z terenu imprezy.
8. Głównym Organizatorem Fantasmazurii jest Fundacja Rozwoju Gospodarczego Expo przy współpracy z Expo Mazury S.A.
9. Na terenie imprezy uczestnicy mogą przebywać w od piątku 16.06.2017 od godziny 12:00 do niedzieli 18.06.2017 do godziny 17:00.
  - 9.1. Osoby które wykupiły wejściówkę na piątek uprawnione są do przebywania na terenie imprezy, tego dnia od godziny 12:00 do 24:00.
  - 9.2. Osoby które wykupiły wejściówkę na sobotę uprawnione są do przebywania na terenie imprezy, tego dnia od godziny 10:00 do 24:00.
  - 9.3. Osoby które wykupiły wejściówkę na niedzielę uprawnione są do przebywania na terenie imprezy, tego dnia od godziny 10:00 do 17:00.
  - 9.4. Osoby które wykupiły wejściówkę na całą imprezę uprawnione są do przebywania na terenie imprezy, od piątku od godziny 12:00 do niedzieli do godziny 17:00.
10. Miejsca noclegowe znajdują się tylko i wyłącznie w pomieszczeniu wyznaczonym przez Organizatorów (SleepRoom).
11. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez uczestników na ciele, mieniu i umyśle.
12. Na terenie Fantasmazurii znajdować się będzie punkt doraźnej pomocy medycznej obsługiwany przez ratowników medycznych w zakresie przysługujących im kompetencji zawodowych. Osoby cierpiące na choroby przewlekłe, alergię itp. zobowiązane są do posiadania własnych leków oraz posiadania przy sobie informacji dotyczących swojego stanu zdrowia, choroby lub utrudnień w prowadzeniu leczenia.

13. Osoby niepełnoletnie zobowiązane są posiadać ze sobą zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w konwencie wraz z jego kontaktowym numerem telefonu.
14. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez opieki lub zagubione.
15. Zabronione jest wnoszenie na teren Fantasmazurii przedmiotów niebezpiecznych takich jak broń palna, broń biała (nie dotyczy to tzw. LARPowej broni bezpiecznej), czy materiały wybuchowe, pirotechniczne lub toksyczne. Przedmioty zaklasyfikowane jako niebezpieczne, jednak potrzebne w pokazach lub prelekcjach, mogą zostać użyte po wcześniejszym ich zaakceptowaniu przez organizatorów. W trakcie pokazu lub prelekcji osobą odpowiedzialną za te przedmioty jest Twórca Programu.
16. Na terenie konwentu uczestnicy są zobowiązani do zachowania czystości i porządku.
17. Wszystkie materiały reklamowe, których obecność na konwencie nie została uzgodniona z Organizatorem konwentu, zostaną usunięte wraz z rozprowadzającymi je osobami. Osoby te zostaną obciążone kosztem naprawienia ewentualnych szkód powstałych w wyniku ich działania.
18. Na terenie Fantasmazurii obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu. Osoby posiadające alkohol nie zostaną wpuszczone na teren imprezy.
19. Na terenie Expo Mazury obowiązuje całkowity zakaz palenia. Palenie dozwolone jest poza budynkiem w wyznaczonym miejscu oraz w kabinach dla palaczy. Na terenie imprezy zakazuje się również używania e-papierosów.
20. Na terenie konwentu obowiązuje całkowity zakaz wnoszenia oraz zażywania wszelkich środków odurzających i psychotropowych (za wyjątkiem leków).
21. Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu, innych środków odurzających lub psychotropowych, a także osoby zachowujące się agresywnie nie zostaną dopuszczone do uczestnictwa w Fantasmazurii. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do usunięcia takich osób z terenu imprezy.
22. Każdy uczestnik konwentu zobowiązany jest do kulturalnego zachowania i podporządkowania się decyzjom organizatorów.
23. Za wszelkie szkody odpowiedzialność (w tym finansową) ponoszą sprawcy.
24. Osoby przeprowadzające punkty programu zobowiązane są do oddania sali prelekcyjnej w stanie, w jakim została im wydana.
25. Wszelkie kwestie sporne należy zgłaszać do organizatorów.
26. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany planu imprezy bez wcześniejszej informacji.
27. Treści przedstawiane przez prelegentów nie są oficjalnym stanowiskiem organizatora imprezy. Za treści przedstawione w czasie trwania atrakcji odpowiada prelegent.
28. Organizator rezerwuje sobie prawo do używania wizerunków uczestników Fantasmazurii (zdjęcia, wideo i inne) w celach promocyjnych bez konsultacji z zainteresowanymi osobami, mając na uwadze ich dobro i godność osobistą.
29. Przystępując do konkursów organizowanych w ramach konwentu, uczestnik zgadza się na przekazanie i przetwarzanie danych osobowych do celów podatkowych.